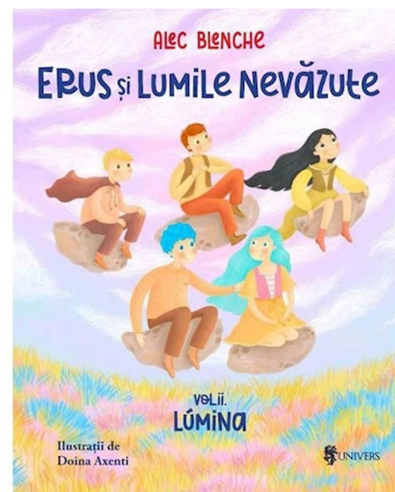
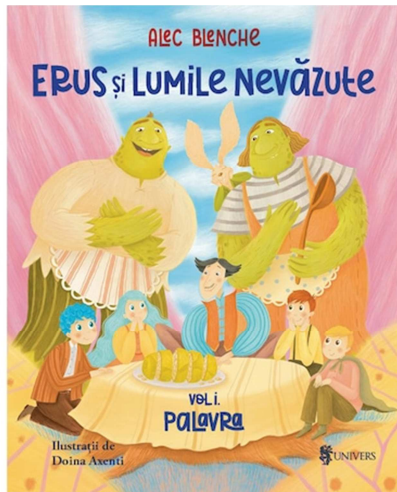


Erus și lumile nevăzute de Alec Blenche

I. PALAVRA și II. LUMINA



Erus este prințul din Regatul Vânturilor, care a reușit, împreună cu prietenii săi Roua, Alpi și Sucre, dar și cu ajutorul magilor, să treacă prin cele patru văi magice și să salveze Lumea Bună. Dar aventurile lor nu s-au oprit aici; Erus a călătorit pe Insula Zburicornilor, unde a aflat de existența acestor creaturi fermecate și înaripate, cu care fiecare copil are o legătură strânsă. Mai mult, a învățat acolo despre magia cuvintelor și despre cât de mult înseamnă vorbele bune în viața oricui. A venit vremea unei noi aventuri, iar cei patru prieteni sunt pregătiți.

Echilibrul lumii este din nou în pericol, iar Erus și prietenii săi călătoresc în Lumile Nevăzute, în care își fac noi prieteni, se împrietenesc cu făpturi cu înfățișare și obiceiuri stranii și vor trebui să facă față unor noi provocări. Istețimea, curajul, prietenia și inventivitatea celor patru vor fi puse din nou la încercare.

Când Erus și prietenii lui ajung în Lumina, conduși de burgonul Bo, sunt surprinși să vadă un ținut pustiit și întunecat, despre care vor afla că a fost devastat de arcani. Cu toate acestea, primesc un ajutor neașteptat și reușesc astfel să ajungă la Turnul Cunoașterii și să-i înfrunte pe Vânătorii de vise. Dar până atunci îi așteaptă numeroase aventuri și încercări, pe mare și pe uscat, iar Roua va avea surpriza unei regăsiri emoționante.